

CREO: Advanced Surface Modeling (ISDX)

Prehľad kurzu

Kód školenia	TRN-CREO-ISDX
Dĺžka kurzu	2 dni (16 hodín)

V tomto kurze sa naučíte používať prostredie Style na tvorbu a úpravu detailov plôch a pokročilých plošných modelov. Naučíte sa tiež integrovať Style prvky s ostatnými parametrickými prvkami v návrhových modeloch. Po absolvovaní kurzu budete dobre pripravení navrhovať plošné modely so zložitými tvarmi v softvéri Creo Parametric.

V softvéri Creo Parametric môžete vytvárať plošné modely pomocou modelovacieho prostredia Style. Prostredie Style je voľný (freeform) modelár založený na spline krivkách, ktorý umožňuje kombinovať parametrický, prvkovo orientovaný prístup modelovania s neobmedzeným prístupom plošného modelovania. To vám dáva flexibilitu navrhovať zložito tvarované produkty v jedinom modelovacom prostredí. Nástroj Style je dostupný prostredníctvom rozšírenia Interactive Surface Design Extension (ISDX).

Na konci každého modulu absolvujete súbor kontrolných otázok na upevnenie kľúčových tém daného modulu. Na konci kurzu absolvujete záverečné hodnotenie kurzu, ktoré je zamerané na overenie vášho celkového porozumenia obsahu kurzu.



Ciele kurzu

- Opísať proces Style plošného modelovania
- Opísať koncepty Style plošného modelovania
- Vytvárať počiatočné Style krivky
- Vyvíjať Style plošné modely
- Používať pokročilé nástroje a techniky na definovanie Style tvarov
- Vytvárať hladké Style plošné modely
- Integrovať Style a parametrické prvky
- Používať techniky na tvorbu bežných detailných tvarov
- Vytvárať zložité, vysokokvalitné Style plošné modely



Vstupné požiadavky

- Absolvovanie školenia CREO: Introduction to CAD system, alebo ekvivalentné skúsenosti so softvérom Creo Parametric

Cieľová skupina

Kurz je určený pre konštrukčných inžinierov a mechanických konštruktérov, ktorí potrebujú vytvárať štylizovanú (styled) plošnú geometriu. Prínosný bude aj pre osoby v príbuzných pozíciách.

Obsah kurzu

Obsah kurzu tvorí súbor tém a zručností, ktoré sa vyučujú počas 2-dňového (16-hodinového) školenia:

- | | |
|---|--|
| 1. Úvod do procesu Style plošného modelovania | 6. Tvorba hladkých Style plošných modelov |
| 2. Pochopenie konceptov Style plošného modelovania | 7. Integrácia Style a parametrických prvkov |
| 3. Tvorba počiatočných Style kriviek | 8. Techniky tvorby bežných detailných tvarov |
| 4. Vývoj Style plošných modelov | 9. Tvorba zložitých, vysokokvalitných Style plošných modelov |
| 5. Pokročilé nástroje a techniky pre definovanie Style tvarov | |

Vzdelávacie výstupy

Po absolvovaní vzdelávacieho programu účastník dokáže:

Vedomosti

- Opísať proces a koncepty Style plošného modelovania v rámci rozšírenia Interactive Surface Design Extension (ISDX)
- Vysvetliť princípy kombinovania parametrického, prvkovo orientovaného modelovania s neobmedzeným (freeform) plošným modelovaním

Zručnosti

- Vytvárať počiatočné Style krivky a vyvíjať Style plošné modely
- Používať pokročilé nástroje a techniky na definovanie Style tvarov
- Vytvárať hladké, vysokokvalitné Style plošné modely
- Integrovať Style prvky s ostatnými parametrickými prvkami návrhového modelu
- Používať techniky na tvorbu bežných detailných tvarov
- Vytvárať zložité plošné modely so zložitými tvarmi

Kompetencie

- Samostatne navrhovať zložito tvarované plošné modely v softvéri Creo Parametric s využitím prostredia Style
- Efektívne kombinovať Style plošné modelovanie s parametrickými prvkami pri návrhu komplexných produktov

Profil absolventa

Absolvent kurzu ovláda proces a koncepty Style plošného modelovania vrátane tvorby počiatočných Style kriviek v softvéri Creo Parametric.

Disponuje praktickými zručnosťami pri vývoji Style plošných modelov, používaní pokročilých nástrojov na definovanie tvarov, tvorbe hladkých a detailných plôch, ako aj pri integrácii Style a parametrických prvkov.

Absolvent je pripravený samostatne navrhovať zložito tvarované, vysokokvalitné plošné modely s využitím rozšírenia Interactive Surface Design Extension (ISDX) v softvéri Creo Parametric.

Harmonogram (Agenda)

Deň 1

- Úvod do procesu Style plošného modelovania
- Pochopenie konceptov Style plošného modelovania
- Tvorba počiatočných Style kriviek
- Vývoj Style plošných modelov

Deň 2

- Pokročilé nástroje a techniky pre definovanie Style tvarov
- Tvorba hladkých Style plošných modelov
- Integrácia Style a parametrických prvkov
- Techniky tvorby bežných detailných tvarov
- Tvorba zložitých, vysokokvalitných Style plošných modelov